



In Zusammenarbeit mit:



User Manual

Besucher

Version 1.2 / 10.2020

Inhalt

1. Systemvoraussetzungen	3
2. Browser	3
3. Einladung	4
4. Registrierung und Passwortvergabe	5
5. Anmeldung	6
6. Visitenkarte / Profil erstellen	8
7. Teilnahme an der Veranstaltung	9
8. Lobby / Bedienungshilfen	10
9. Eintreten in andere Räume	11
10. Funktionen der Medien	12
11. Kommunikation	13
12. Abschluss	14

1. Systemvoraussetzungen

Rechner: PC/MAC

Betriebssysteme:

Windows 10 ab Version 1909/ Mac 10.6 oder neuer / Linux mit Kernel 5.0 oder neuer
4 GB RAM (Dual Channel empfohlen)
Dual-Core Prozessor mit mind. 2.0 GHz
Mindestauflösung 640x480

Grafikkarte:

Intel: Intel® UHD Graphics 630 oder besser, Treiberversion 8.15.10.2302 oder neuer
AMD: Radeon HD 4000 Serie oder besser, Treiberversion 12.11 oder neuer
NVIDIA: GeForce 600 Serie oder besser, Treiberversion 295 oder neuer
Parallels Virtualisierung: Treiberversion 7+

Ausnahmen:

Unter Windows: ATI FireNV 2400 oder S3 Trio Grafikkarten werden **NICHT** unterstützt.
Unter Mac OS X: ATI Radeon X1900 oder NVIDIA GeForce 7300 GT werden **NICHT** unterstützt.
Unter Linux: NVIDIA Quadro FX 1500 wird **NICHT** unterstützt.

Optional für Voice- und Videochat:

Mikrofon mit mind. 8 kHz Samplingrate
Webcam mit mind. 320x240 Auflösung

Optional für Voice- und Videochat:

Mikrofon und/oder Webcam Permissions

Es wird ein Headset empfohlen, um Rückkopplungen und Echos zu vermeiden.

Netzwerk/Ports:

5 Mbit

Ports TCP:

19090, 19091, 19093

2. Browser

Chrome und Edge sind Browser, auf welchen die Anwendung abrufbar ist. Wir empfehlen Ihnen den «Microsoft Edge» Browser zu starten.



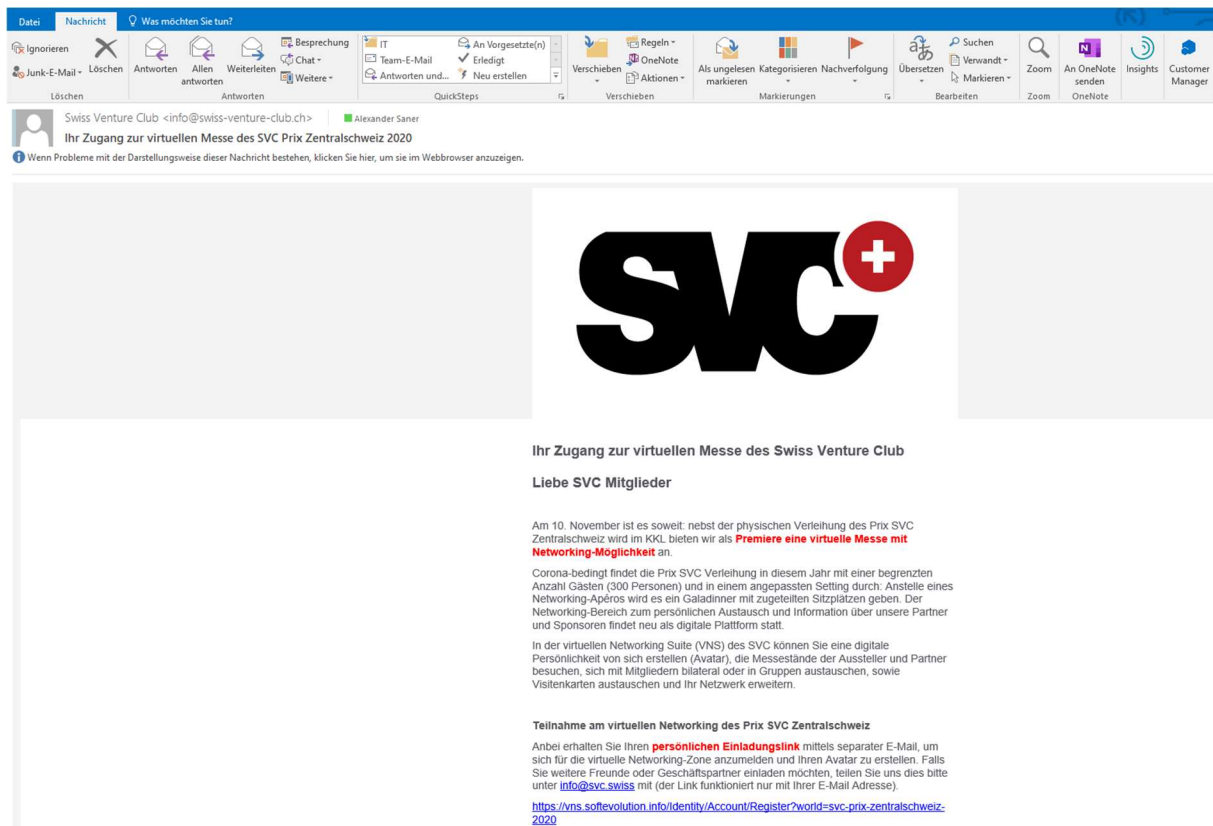
chrome



Hinweis: Der Browser Firefox enthält in der aktuellen Version 80 einen Fehler der das Laden der Umgebung verhindert!

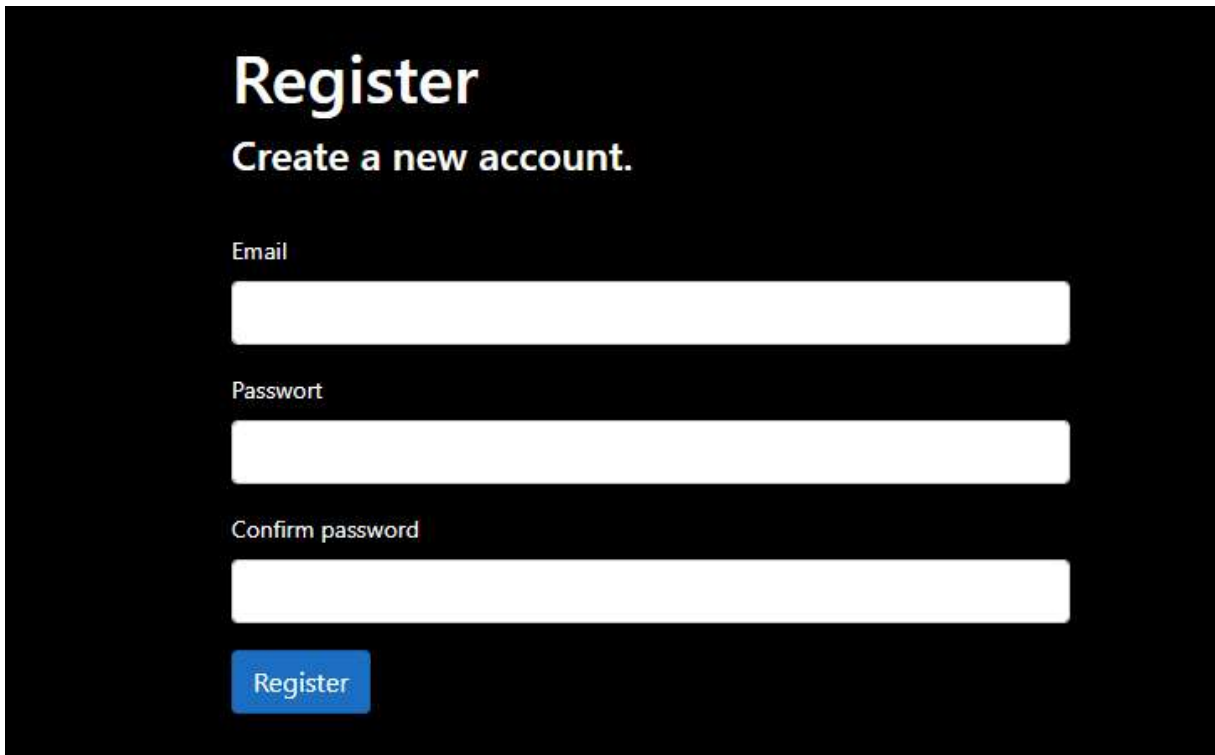
3. Einladung

Sie erhalten vom SVC eine Einladung für den betreffenden Event:



Klicken Sie auf den Link der erhaltenen Einladung zum Event. Dieser ist einmalig verwendbar und personalisiert. Eine Weiterleitung an Freunde und Bekannte ist also nicht möglich.

4. Registrierung und Passwortvergabe



Register
Create a new account.

Email

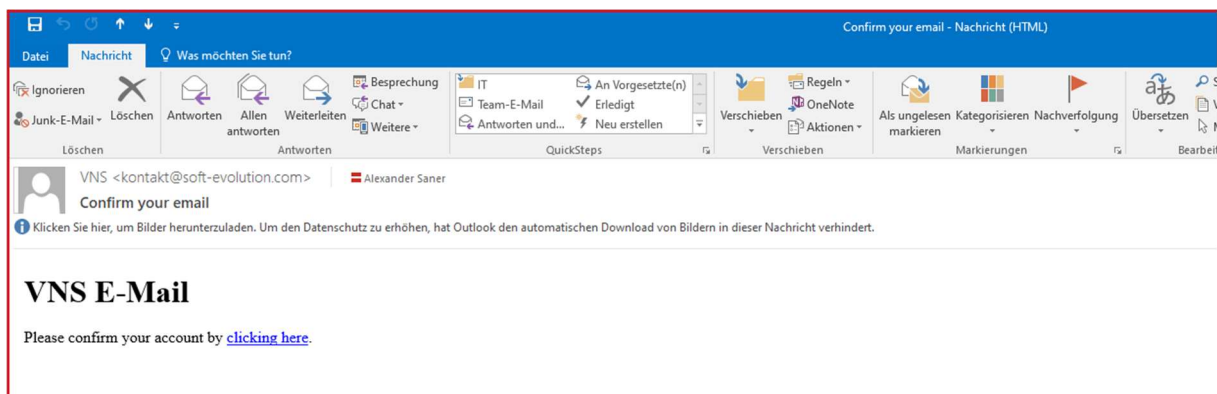
Passwort

Confirm password

Register

Füllen Sie das «E-Mail» Feld mit der E-Mail-Adresse aus, auf welcher Sie die Einladung erhalten haben. Vergeben Sie sich bei «Passwort» Ihr Wunschpasswort und wiederholen Sie dieses bei «Confirm password». **Wichtig ist, dass das Passwort, acht Zeichen, ein Grossbuchstabe, ein Sonderzeichen und eine Zahl enthält.** Wählen Sie danach «Register».

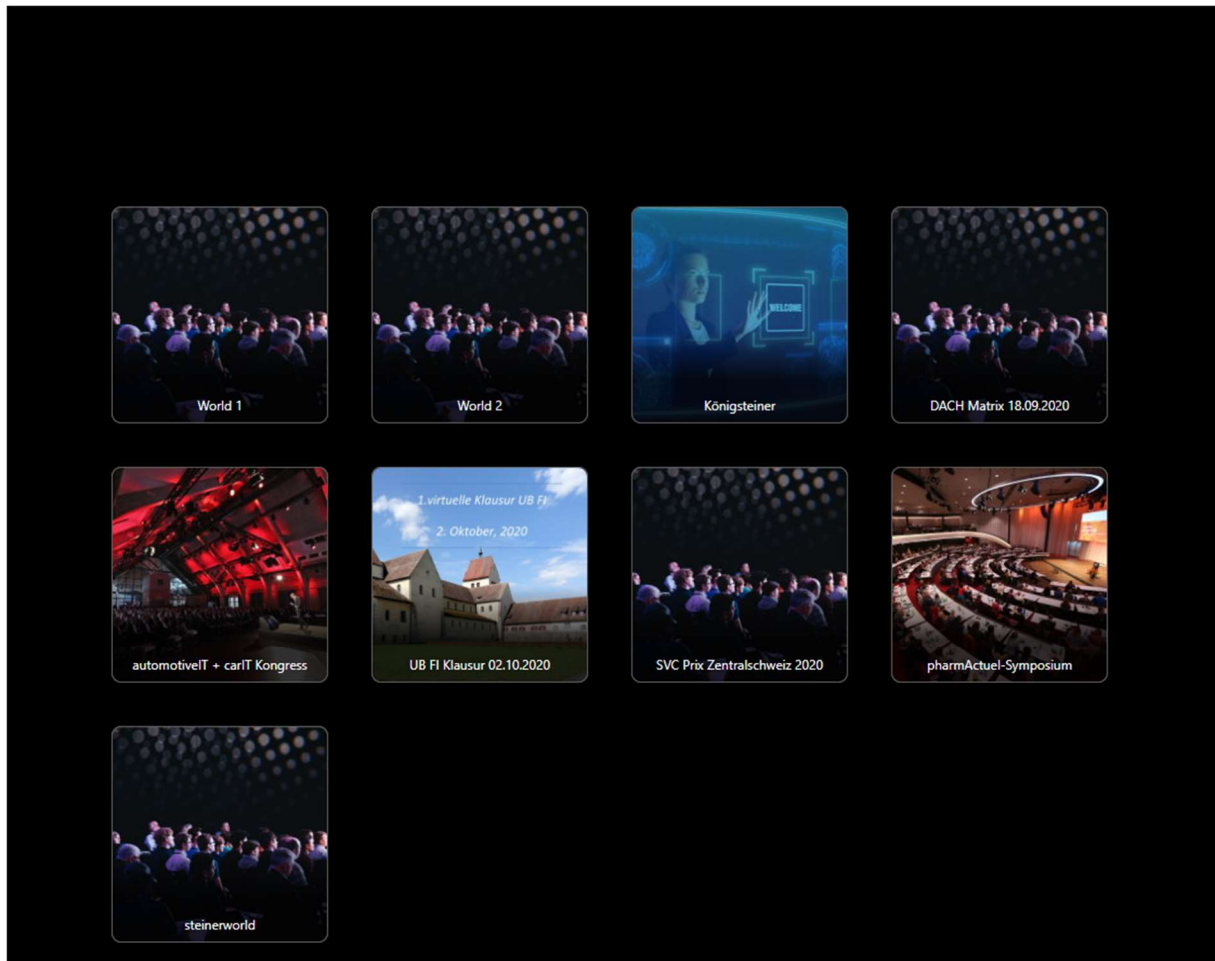
Anschliessend erhalten Sie erneut eine E-Mail. Bitte bestätigen Sie diese, indem Sie auf den angezeigten Link klicken. Nun werden Sie zur VNS Worlds-Seite weitergeleitet.



5. Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über folgende Seite: <https://vns.softevolution.info/>

Wählen Sie dort den jeweils zutreffenden Event aus:



Im vorliegenden Fall wäre dies der Prix SVC Zentralschweiz. Die Anmeldung erfolgt mit dem zuvor gesetzten Passwort und Usernamen:



Besuchermanmeldung

E-Mail

sabrina.schaub@wion.ch

Passwort

☐ Anmeldung speichern

Anmelden

[Passwort vergessen?](#)

[E-Mail bestätigung erneut versenden](#)

⇒ Loggen Sie sich mit Ihrer E-Mail-Adresse und dem von Ihnen vergebenen Passwort ein. *Ihr Passwort können Sie jederzeit ändern, nachdem Sie sich einmal eingeloggt haben. Sie können bei erneutem Einloggen auf «Passwort vergessen» klicken und dem zugesendeten Link folgen.*

6. Visitenkarte / Profil erstellen

[Zurück](#) [Speichern](#)

SVC Prix Zentralschweiz 2020

MEIN PROFIL



[Profilbild bearbeiten](#)



[Avatar auswählen](#)

Person

Anrede
Herr

Vorname
Alexander

Nachname
Saner

Avatarname*
alexander.saner

E-Mail Adresse*
alexander.saner@svc.swiss

Über mich

☒ Andere Teilnehmer dürfen meine Kontaktdaten sehen

Unternehmen

Firma
Swiss Venture Club

Position
Leiter Services

Webseite
www.svc.swiss

Branche
Event

Soziale Netzwerke



XING

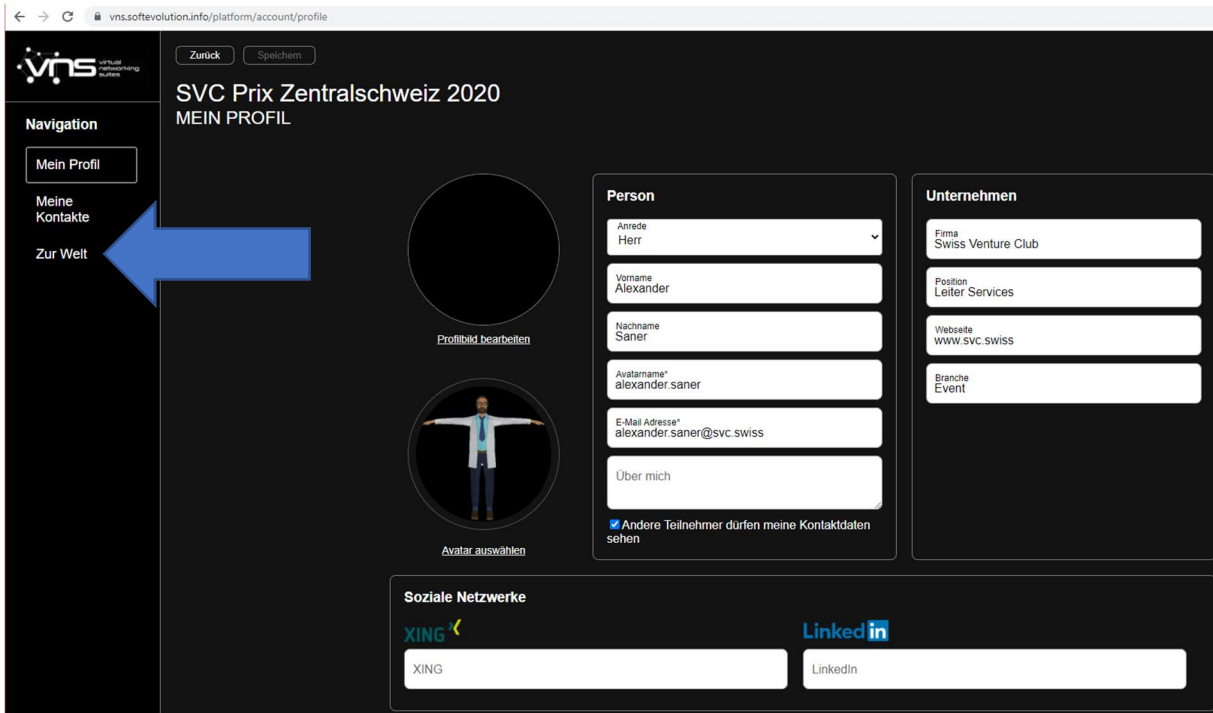


LinkedIn

⇒ Füllen Sie **ALLE** Felder mit Ihren Informationen aus und laden Sie ein Profilbild von Ihrem Rechner hoch. Diese Informationen werden als Visitenkarte bei Ihrem Avatar hinterlegt/angezeigt. Diese Informationen können jederzeit geändert werden. Wählen Sie ein Avatar, welches Sie an der Veranstaltung verkörpert.

⇒ Speichern Sie Ihre Angaben oben mit dem «Speichern» Button.

7. Teilnahme an der Veranstaltung



SVC Prix Zentralschweiz 2020
MEIN PROFIL

Navigation

- Mein Profil
- Meine Kontakte
- Zur Welt

Person

Anrede: Herr

Vorname: Alexander

Nachname: Saner

Avatarname: alexander.saner

E-Mail Adresse: alexander.saner@svc.swiss

Über mich

☒ Andere Teilnehmer dürfen meine Kontaktdaten sehen

Unternehmen

Firma: Swiss Venture Club

Position: Leiter Services

Webseite: www.svc.swiss

Branche: Event

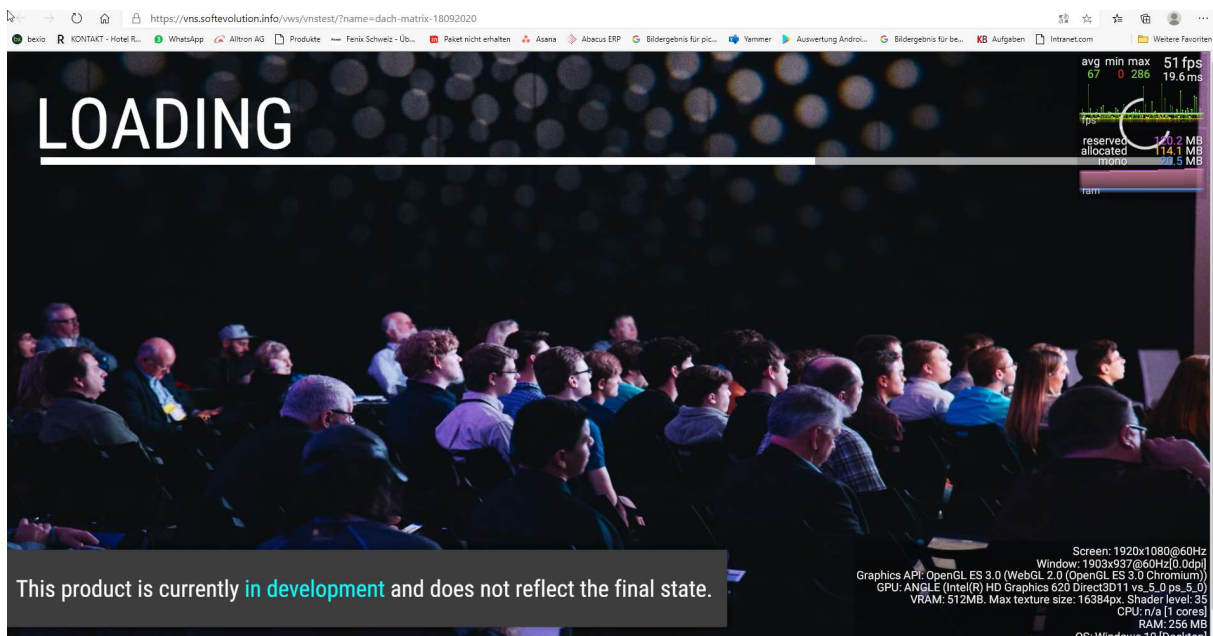
Soziale Netzwerke

XING: XING

LinkedIn: LinkedIn

⇒ Sie haben nun Ihre Visitenkarte/Ihr Profil erfolgreich hinterlegt. Nun sind Sie bereit, die Veranstaltung zu besuchen. Wählen Sie nun «Zur Welt». Dies kann ggf. einige Minuten dauern, bis die Anwendung geladen ist und Sie sich in der Messe-Lobby wiederfinden.

Die Anwendung wird nun geladen: Bitte warten Sie, bis Sie sich in der Messe-Lobby vorfinden:



8. Lobby / Bedienungshilfen



Nun befinden Sie sich in der Lobby. Dies ist der Eingangsbereich. Sie finden hier den Wegweiser, die Programmtafel und die Eingänge für die einzelnen Räume wie z. B. Auditorium und Messehalle.

8.1. Bedienungshilfen



- Oben rechts bei Ihrer Ansicht werden Ihnen permanent die Bedienungshilfen eingeblendet.
- Mit den Pfeiltasten auf Ihrer Tastatur können Sie die Gehrichtung Ihres Avatars bestimmen.
- Gleichzeitig gedrückte Shift-Taste und Pfeiltaste wird Ihr Avatar rennen.
- Wenn Sie die Sace-Taste auf Ihrer Tastatur betätigen, hüpf Ihr Avatar um ggf. Hindernisse zu überwinden.
- Mit permanent gedrückter, rechter Maustaste und herumfahren mit der Maus, können Sie sich umsehen und Ihren Blickwinkel bestimmen.
- Mit permanent gedrückter linken Maustaste und herumfahren der Maus, können Sie automatisch Laufen.

8.2. Stummschaltung

Möchten Sie die Stummschaltung aufheben, so dass Sie sich mit anderen Avataren / Besuchern unterhalten können, drücken Sie rechts unten auf die Taste «Microphone is off». Dann wird Ihre Stummschaltung aufgehoben.



9. Eintreten in andere Räume

Um in andere Räume, wie z. B. in das Auditorium einzutreten, bewegen Sie ihr Avatar vor die Türe des gewünschten Raums. Sobald Sie eintreten können, erscheint neben Ihrem Avatar ein Button «E Enter». Hier wählen Sie auf Ihrer Tastatur die «E» Taste und sie werden in den gewünschten Raum teleportiert.



10. Funktionen der Medien

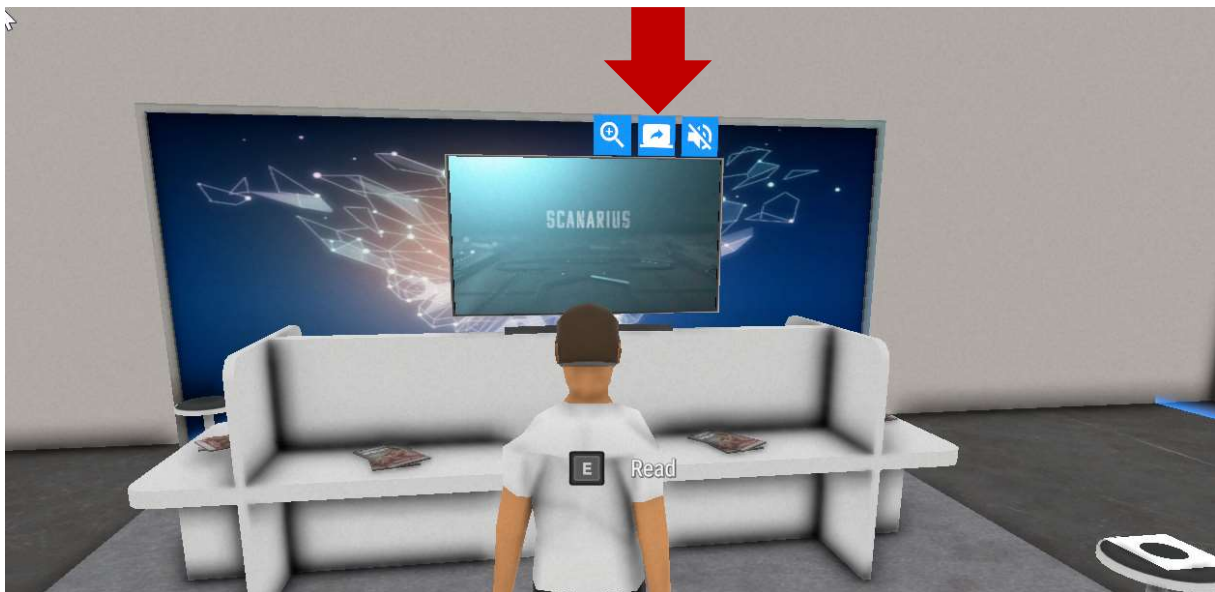
Nun befinden Sie sich in einem der Räume. Hier haben Sie verschiedene Medien, welche Sie nutzen können wie z. B. PDF anschauen, Video anschauen, eine Präsentation halten oder zuhören.



Um ein PDF zu lesen, nähern Sie sich dem aufgelegten Dokument bis der «E» Button erscheint. Danach wählen Sie auf Ihrer Tastatur die «E» Taste und das PDF öffnet sich:



Oberhalb der TV-Screens haben Sie drei Buttons.



Bei Anwählen der Lupe links, vergrößert sich der Bildschirm auf die Grösse Ihres Monitors bzw. Laptopbildschirms.

Bei Anwählen der mittleren «Share» Taste, können sie Ihre lokal gespeicherte Präsentation teilen und live präsentieren.

Mit betätigen der rechten «Lautstärke-Taste» wird Ihnen der Ton, welcher im Video, bzw. der Präsentation wiedergegeben wird aktiviert.

11. Kommunikation

Um sich mit anderen Avataren / Besuchern auszutauschen ist es wichtig, dass Ihr Mikrofon eingeschaltet ist und Sie sich im direkten Umfeld der zu kommunizierenden Person befinden. Je weiter Sie sich von Ihrem Gesprächspartner entfernen, desto leiser wird die Lautstärke. Wie im realen Leben, ist es ideal, bei Gesprächen miteinander zusammen zu stehen.

Oberhalb der Avatare finden Sie einen blauen Button. Wenn Sie diesen mit der Pfeiltaste der Maus anklicken, erhalten Sie die Profilinformationen, welche Ihr Gesprächspartner bei der Profilerstellung hinterlegt hat.



11.1. Gespräche auf der Standfläche

Um das Standpersonal anzusprechen bzw. zu hören, begeben Sie sich in die gekennzeichnete Fläche vom Stand. Dieser ist mit einer blauen Linie eingegrenzt. Befinden Sie sich innerhalb dieser Fläche, hören Sie Aktionen vom Stand.

11.2. Gespräche in kleinen Gruppen

Gespräche können ebenfalls in Gruppen in den gekennzeichneten Bereichen abgehalten werden. Besucher, welche sich innerhalb einer blau gekennzeichneten Linie bewegen, können sich gegenseitig hören. Avatare die ausserhalb dieser Fläche stehen, können diese Gespräche nicht hören:



Wenn man sich den Sitzbereichen nähert, erscheint ebenfalls der Button «E». Wenn Sie diesen auf Ihrer Tastatur betätigen, setzt sich Ihr Avatar auf die vorgegebene Sitzfläche.

12. Abschluss

Am einfachsten ist es, wenn Sie sich vor dem Event einloggen und sich in der Anwendung etwas umsehen. Die einzelnen Schritte sind Gewohnheitssache und bedürfen etwas Übung. Wir wünschen Ihnen nun viel Spass an Ihrem Event, der Anwendung und wir stehen Ihnen jederzeit für Fragen oder zusätzlicher Unterstützung gerne zur Verfügung.

Ihr Team vom Swiss Venture Club

info@svc.swiss

Tel. 031 358 72 72